

メインジャッジ兼サブジャッジ	サブジャッジ
メインジャッジのコール：(以下、「赤文字」で示す) <b>「ムーバー競技の選手は、レンジにお入りください」</b>	
競技開始前の選手確認 (パーソナルデータ⇒ナンバー・名前) 競技開始前の安全確認 (銃口カバー／ゴーグル等装着)	
ターゲットのセッティング完了+レンジ内立入りなしを確認 ↓ <b>「銃口カバーを外してください」</b>	
<b>「準備が出来次第、実射トレーニングを1往復行いますので、スタンバイ姿勢でお待ちください」</b> ↓ 選手がスタンバイ姿勢で待機したことを確認し、すべてのサブジャッジの合図(挙手)を確認する。 ※ジャッジ全員の挙手が揃わない限りコールしない。  <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">                         ※選手は、実射トレーニングをせずにスタンバイ姿勢で待機してもよい。                     </div>	選手がスタンバイ姿勢で待機したことを確認し、手を挙げてメインジャッジに射撃準備完了を知らせる。
<b>「練習です。ムーバー スタンバイ・レディ・ゴー」</b> 「ゴー」と共にターゲットを作動させ、実射練習を1往復行う。	メインジャッジのコール開始後、手を下ろす。
・明らかに「ゴー」よりも先に腕を上げた選手には、注意する。  復路は、選手はジャッジの指示なく、スタンバイ姿勢で待機するので、選手がスタンバイ姿勢を完了したかどうか注視する。 選手によっては、スタンバイ姿勢動作を忘れていたりする場合もあるので、その際は「スタンバイ姿勢でお待ちください」と伝える。  ※コール前に、ターゲットが起き上がっており、発光ダイオードが消灯していることを必ず毎回確認する。	
<b>「スタンバイ姿勢でお待ちください」</b> とコール。	選手がスタンバイ姿勢をとったことを確認したら、手を挙げてメインジャッジに合図を送る。
スタンバイ姿勢が完了しているというサブジャッジ全員の合図(挙手)を確認する。 ※ジャッジ全員の挙手が揃わない限りコールしない。	
<b>「第1ステージを開始します。」</b> <b>ムーバー スタンバイ・レディ・ゴー</b> 以後9回目まで <b>「ムーバー スタンバイ・レディ・ゴー」</b>	メインジャッジのコール開始後、手を下ろす。
トラブル等が発生し、やむを得ず競技を中断する場合は、 <b>「競技を中断します」</b> とアナウンスしてから、トラブル対応する。 トラブル解決後は、 <b>「競技を再開します」</b> とアナウンスしてから、ムーバーコールする。	

<p>10回目 「ラストです。ムーバー スタンバイ・レディ・ゴー」  「第1ステージ終了です。」</p>	<p>選手は、第1ステージで合計10発の射撃を行う。</p>
<p>★第1ステージのスコアは、選手から聞かれた場合のみ答える。</p>	
<p>「準備がよろしければ、スタンバイ姿勢でお待ちください」</p>	<p>選手がスタンバイ姿勢をとったことを確認したら、手を挙げてメインジャッジに合図を送る。</p>
<p>スタンバイ姿勢が完了しているというサブジャッジ全員の合図（挙手）を確認する。 ※ジャッジ全員の挙手が揃わない限りコールしない。</p>	
<p>「第2ステージを開始します。 ムーバー スタンバイ・レディ・ゴー」</p>	<p>メインジャッジのコール開始後、手を下ろす。</p> <p style="text-align: center;">第2ステージは、第1ステージと同様に競技を行う</p>
<p>「競技終了です」 「セフティをかけ、銃口カバーを付けてください」 「ジャッジとスコア確認をしてから退出してください」</p>	
<p>次いで、速やかに採点を行い、パーソナルデータに記入する。 「スコア確認します。」 第1ステージは〇〇枚ヒットですので〇〇点、第2ステージは〇〇枚ヒットですので〇〇点となり、計〇〇点になります」 などと選手に伝え、スコア確認を必ず行う。 ※ファール、ペナルティがあった場合は説明してパーソナルデータに反映させる。 スコア確認後は、選手を退出させる。</p>	